

Plugin: Competições 2022

1ª Gincana Arq Urb Ação



Regulamento da 1ª Gincana Arq Urb Ação

1. CONTEXTO

Um dos propósitos da atuação do arquiteto e urbanista é o trabalho em equipe. Muitas vezes esse trabalho se desenvolve entre o profissional de arquitetura e urbanismo e de aqueles de outras formações. Nesse sentido, a gincana Arq Urb Ação visa criar equipes que possam reconhecer edifícios emblemáticos na cidade de Sorocaba bem como apresentar seu conhecimento de desenho/expressão em duas provas diferentes – a “Caça aos Projetos” e o “Imagem e Ação”.

2. OBJETIVO

Os participantes deverão encontrar os projetos da prova “Caça aos Projetos” e conseguir o maior número de projetos desvendados na prova “Imagem e Ação”.

“Caça aos Projetos”

1º. Retirar o mapa chave e as pistas para a prova “Caça aos Projetos” na L12, no dia 16/11.

2º. A cada projeto encontrado os estudantes da equipe deverão realizar uma “selfie” na frente do edifício. As “selfies” devem ser encaminhadas em um único arquivo PDF para os e-mails: ana.marques@facens.br; giovanna.novellini@facens.br; taiana.vidotto@facens.br.

3º. O arquivo deve ser apresentado pela equipe no segundo dia de competições, quinta-feira 17/11, as 9:30 hrs da manhã, na L12.

4º. A equipe com maior número de fotos nos edifícios corretos receberá uma pontuação.

“Imagem e Ação”

1º. Cada equipe receberá uma lista de projetos e deverá escolher um representante que irá desenhar para que o restante da equipe adivinhe o nome e o autor da obra representada

2º. A equipe com maior número de projetos reconhecidos receberá uma pontuação.

Será premiada a equipe que alcançar maior número de pontos nas duas competições.

3. PARTICIPAÇÃO

Este concurso é aberto a todos os estudantes devidamente matriculados, independente de semestre, na Facens. Para participar deste Concurso devem ser formadas equipes compostas de estudantes, com número máximo em cada equipe de 5 (cinco) integrantes e o mínimo de 2 (dois).

Não será permitida a participação de qualquer membro em mais de uma equipe.

O descumprimento de qualquer item desta seção desclassifica a equipe. É incentivada/não obrigatória a participação de estudantes de outros cursos nas equipes.

4. APRESENTAÇÃO DA PROPOSTA

A gincana tem início na quarta-feira dia 16/11 – com a prova “Caça aos projetos” e se encerrará dia 17/11 com a prova “Imagem e ação”.

5. PREMIAÇÃO

Será realizada conforme as premiações oficiais do Plugin: Competições 2022, a ser divulgada.

6. CRONOGRAMA

Até 11/11: Inscrições das equipes

16/11: Lançamento do desafio com entrega de mapa para “Caça aos projetos”.

17/11: Realização da prova “Imagem e ação”, na L12.

Data a confirmar: Cerimônia de Premiação do Concurso.

7. COMISSÃO ORGANIZADORA DA 6º CONCURSO SMART PLACE

Ana Carolina F. Basso Marques (ana.marques@facens.br) | Giovanna T. N. Brígite (giovanna.novellini@facens.br) | Taiana Car Vidotto (taiana.vidotto@facens.br).

8. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Os participantes, desde já, autorizam os organizadores do evento a divulgarem os seus nomes e imagem, por qualquer meio, a qualquer tempo.

Serão desclassificadas as equipes que não obedecerem estritamente aos termos deste regulamento.

A inscrição no Plugin: Competições implica a aceitação plena das normas estabelecidas no Regulamento Geral do Plugin: Competições e nos Regulamentos Específicos das Competições.

Para conhecimento de todos os interessados, o presente Regulamento, bem como seus documentos complementares serão divulgados pelo site: <https://plugin.facens.br/>

Quaisquer situações não previstas neste regulamento, a comissão organizadora reserva-se o direito de definir a melhor solução, considerando critérios éticos e técnicos.