

# Plugin: Competições 2022

1ª Maratona de Desenvolvimento de Sistemas



## **Regulamento 1ª Maratona de Desenvolvimento de Sistemas**

### **1. NATUREZA DO CONCURSO**

A "1ª Maratona de Desenvolvimento de Sistemas da Facens" é um evento técnico e cultural, que busca incentivar a internacionalização e o aprofundamento no desenvolvimento de sistemas que apresentam propostas de soluções para problemas reais, alinhando com a aplicação do conteúdo passado em sala de aula.

### **2. SOBRE O PROJETO**

Os projetos deverão ter uma apresentação clara sobre o objetivo do projeto, a motivação para criação do mesmo, os processos de desenvolvimento do sistema, o funcionamento da ferramenta e os benefícios que podem trazer para os seus usuários.

#### **2.1 CRITÉRIOS**

O júri levará em consideração os seguintes critérios:

- Exposição do objetivo: avalia se o objetivo é claro e tem impacto para sociedade;
- Potencial de impacto: avalia qual é o potencial de impacto que terá a solução;
- Modelo de negócio: avalia o modelo de negócio, escalabilidade e como o projeto pode ser aplicado para solucionar o objetivo proposto;
- Aderência ao objetivo: avalia se a solução apresentada efetivamente resolve o objetivo apresentado;
- Inovação da solução: avalia se a solução apresentada traz inovação em termos de uso de tecnologia e/ou mudança de processos;
- Apresentação da solução (pitch): avalia se foi clara, completa e aderente aos desafios colocados.
- Apresentação da solução: avalia se o nível de maturidade do projeto, sua interface e sua usabilidade.

### **3. PARTICIPANTES**

A Maratona é aberta a todos os estudantes regularmente matriculados na Facens e universidades convidadas e ex-alunos da Facens. A inscrição deve ser feita em equipes com até 5 participantes. É proibido um participante fazer parte de mais de uma equipe. Ex-alunos e convidados poderão realizar a inscrição para a apresentação de seus SISTEMAS, porém, não concorrerão à premiação, sendo apenas e exclusivamente para estudantes regularmente matriculados.

#### **4. INSCRIÇÕES**

As inscrições poderão ser realizadas através do site: <https://plugin.facens.br/>

#### **5. INÍCIO DAS COMPETIÇÕES**

A maratona será composta por duas fases (nominadas primeira e segunda fase).

##### **5.1. PRIMEIRA FASE**

A primeira fase será realizada durante o Plugin: Competições (para ambas as modalidades), quando serão apresentados a ideia do projeto e seu nível de desenvolvido. Esta apresentação pode ser de forma remota ou por meio de um vídeo gravado. Cada equipe deverá apresentar seu projeto, os convidados por sua vez irão avaliar essas apresentações, as notas dos convidados irão ranquear os participantes para uma classificação prévia para a segunda fase do evento. Os finalistas para a segunda fase serão escolhidos por um comitê de professores (as notas atribuídas pelos convidados serão levadas em conta nesse momento).

##### **5.2. SEGUNDA FASE**

Os grupos classificados receberão um comunicado (por e-mail) com as datas das apresentações e como se dará esse momento.

#### **6. OBJETIVO DA COMPETIÇÃO**

O objetivo da maratona é cativar os participantes a se aprofundar e aplicar os conhecimentos dados em sala de aula, criar SISTEMAS para um melhor aprendizado, trabalhar em equipe e estimular o seu espírito empreendedor.

#### **7. APRESENTAÇÕES**

Na primeira fase, os inscritos nas duas modalidades deverão apresentar seus projetos de forma remota por vídeos gravados e devidamente publicados em uma plataforma de vídeos (Youtube).

## 8. RECURSOS PERMITIDOS

Será permitido a utilização de qualquer ferramenta que esteja legalmente a disposição do estudante. Assim como o uso de linguagens, base de dados, softwares, serviços, plataformas e etc. os custos pela utilização de ferramentas pagas, softwares pagos, serviços entre outros deve ser de responsabilidade da equipe.

Assim como a edição do vídeo de apresentação, publicação e conteúdo fica na responsabilidade da equipe, assim como custos e exposição do projeto.

## 9. SUBMISSÃO DOS PROJETOS

Os estudantes DEVERÃO submeter os vídeos para o canal da plataforma YOUTUBE com o nome da equipe e projeto. Em sua descrição deve conter “Maratona de Desenvolvimento de Sistemas da Facens”. Os grupos deverão realizarem as submissões em sua conta particular e postar o vídeo como não listado.

Dentro da descrição do vídeo deve conter os seguintes itens:

- Nome do projeto;
- Descrição do projeto;
- Nome da equipe;
- Integrantes;
- Curso;
- Link de acesso a plataforma do projeto (OPCIONAL);
- Link de acesso ao GITHUB do projeto (OBRIGATÓRIO).

## 10. DIREITO SOBRE OS PROJETOS

Ao fim da Maratona, a Facens se reserva o direito de utilizar os vídeos de cada um dos grupos participantes para fins de apresentação e divulgação da universidade, a titularidade dos projetos permanece de seus autores.

## 11. PREMIAÇÃO

A premiação será somente para os grupos classificados para a segunda fase. Sendo premiado os três primeiros colocados.

## 12. EQUIPE ORGANIZADORA

A Maratona de Desenvolvimento de Sistemas Facens será organizado por **pelos coordenadores de curso**:

Andréa Lúcia B. V. Rodrigues: [andrea.braga@facens.br](mailto:andrea.braga@facens.br)

Eliney Sabino: [eliney.sabino@facens.br](mailto:eliney.sabino@facens.br)

**Professores:**

BRUNO AGUILAR DA CUNHA: [bruno.cunha@facens.br](mailto:bruno.cunha@facens.br)

OVIDIO JOSE FRANCISCO: [ovidio.francisco@facens.br](mailto:ovidio.francisco@facens.br)

EVANDRO KLENGENFUSS VERONEZ: [evandro.veronez@facens.br](mailto:evandro.veronez@facens.br)

WILSON ROBERTO M. DE OLIVEIRA JUNIOR: [wilson.junior@facens.br](mailto:wilson.junior@facens.br)

KLEBER DIAS: [kleber.dias@facens.br](mailto:kleber.dias@facens.br)

FABIO RODRIGO COLOMBINI: [fabio.colombini@facens.br](mailto:fabio.colombini@facens.br)

**Equipe:**

DANIEL D. AKIRA DE SA PIMENTEL OHATA: [daniel.ohata@facens.br](mailto:daniel.ohata@facens.br)

### **13. DISPOSIÇÕES FINAIS**

Os participantes, desde já, autorizam os organizadores do evento a divulgarem os seus nomes e imagem, por qualquer meio, a qualquer tempo.

Serão desclassificadas as equipes que não obedecerem estritamente aos termos deste regulamento.

A inscrição no Plugin: Competições implica a aceitação plena das normas estabelecidas no Regulamento Geral do Plugin: Competições e nos Regulamentos Específicos das Competições.

Para conhecimento de todos os interessados, o presente Regulamento, bem como seus documentos complementares serão divulgados pelo site: <https://plugin.facens.br/>

Quaisquer situações não previstas neste regulamento, a comissão organizadora reserva-se o direito de definir a melhor solução, considerando critérios éticos e técnicos.