

Plugin: Competições 2022

3º Concurso de Programação com o Codesys

CODING



REGULAMENTO DO 3º CONCURSO DE PROGRAMAÇÃO COM O CODESYS (CODING)

1. OBJETIVO

- 1.1 Este concurso pretende testar a habilidade dos competidores na preparação de códigos estruturados para a programação de controladores lógicos programáveis.
- 1.2 O desafio proposto aos estudantes do Centro Universitário Facens consiste em codificar um software capaz de atender os pré-requisitos do a aplicação proposta de forma funcional e com melhor aproveitamento dos recursos disponíveis na plataforma.
- 1.3 Levantamento de estados e fluxo de máquina, sendo apresentado um fluxograma cíclico.

2. PARTICIPAÇÃO

- 2.1 Este concurso é aberto a alunos matriculados no Centro Universitário Facens de todos os cursos, desde que atenda ao critério exposto no item 2.2.
- 2.2 Para participar deste concurso devem ser formadas equipes compostas por estudantes devidamente matriculados no Centro Universitário Facens, com número máximo em cada equipe de 5 (cinco) integrantes e o mínimo de 3 (três), seguindo os seguintes critérios:
- 2.3 Serão permitidas as inscrições de apenas 9 equipes na competição.
- 2.4 Nos dias 04/11/2022 e 11/11/2022 será feita uma reunião para explicação do regulamento e diretrizes para o desafio, sendo obrigatório a presença de pelo menos 1 (um) integrante da equipe em quaisquer dos dois dias. A sala onde será a reunião será enviada junto a confirmação de inscrição das equipes.
- 2.5 Não será permitida a participação de qualquer membro em mais de uma equipe.
- 2.6 O descumprimento de qualquer item desta seção desclassifica a equipe.

3. RELATÓRIO TÉCNICO

- 3.1 Deve ser elaborado um relatório, constituído de um fluxograma explicativo, apontando as transições e funções utilizadas.
- 3.2 O relatório técnico deve conter:
 - Nome da equipe;
 - Integrantes da equipe, com RA e curso;
 - Fluxograma;
 - Funções utilizadas;
 - Levantamento de estados;
 - Levantamento de transições;
 - Lista de variáveis utilizadas;
 - Conclusão sobre a experiência.

- 3.3 O relatório técnico deverá ser enviado para o e-mail heverton.sanches@facens.br, até o dia 18 de novembro de 2022. Caso não seja enviado até essa data, a equipe será desclassificada.
- 3.4 O relatório técnico terá pontuação (RE) entre 0 e 10 pontos, e irá compor a pontuação final (PF).

4. AVALIAÇÃO

- 4.1 O projeto será avaliado com a conformidade das seguintes rotinas:
- Rotina automática
 - Rotina manual
 - Rotina semiautomática
 - Rotina de emergência
 - Rotina de reposicionamento
 - Rotina de Alarme e falhas
- 4.2 O projeto também será avaliado pela capacidade de explorar todos os recursos da IDE como:
- Criação de function block's
 - Criação de enumerações
 - Criação de estruturas
 - Criação de um supervisor
- 4.3 Também será avaliado a conformidade com as normas IEC 61131-1, IEC 61131-2, IEC 61131-3,
- 4.4 O código deve ser enviado juntamente ao relatório técnico.

5. CLASSIFICAÇÃO DAS EQUIPES

- 5.1 As equipes terão de resolver o problema em anexo
- 5.2 A classificação das equipes será feita em função da pontuação final, obtida pela seguinte equação:

$$Ma = (Ra + Rm + Rs) * 0,6 + (Re + Rr + Raf) * 0,4$$

Onde,

Ra = Rotina automática

Rm = Rotina manual

Rs = Rotina semiautomática

Re = Rotina emergência

Rr = Rotina reposicionamento

Raf = Rotina alarmes e falhas

$$Mb = (Fb + En + Es) * 0,4 + (Sp * 0,6)$$

Onde,
Fb = Function Block's
En = Enum
Es = Estructure
Sp = Supervisorio

Sendo a nota de avaliação:

$$Mf = (Mb * 0,4) + (Ma * 0,6)$$

6. CRITÉRIO DE DESEMPATE

- 6.1 Em caso de empate da pontuação final, será considerada vencedora a equipe que possuir a melhor eficiência (kg/m³/MPa) no uso dos ligantes, sendo essa definida pela razão entre o consumo declarado de ligantes totais (kg/m³) e a resistência à compressão do concreto (MPa).
- 6.2 Durante a realização do evento o consumo declarado de ligantes totais será do conhecimento apenas da equipe e da Comissão Organizadora.

7. PREMIAÇÃO

- 7.1 Será realizada conforme as premiações oficiais do Plugin: Competições 2022, a ser divulgada.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

- 8.1 Os autores declaram que os trabalhos entregues são frutos de suas legítimas criatividade e autorias, não configurando plágio nem violação a qualquer direito de propriedade intelectual de terceiros, caso conste que o Projeto Estrutural foi fruto de plágio, a equipe será desclassificada.
- 8.2 Os participantes, desde já, autorizam os organizadores do evento a divulgarem os seus nomes e protótipos, por qualquer meio, bem como fotografias suas e seus protótipos, a qualquer tempo.
- 8.3 Serão desclassificados os trabalhos que não obedecerem estritamente aos termos deste regulamento.
- 8.4 Os participantes, desde já, autorizam os organizadores do evento a divulgarem os seus nomes e imagem, por qualquer meio, a qualquer tempo.
- 8.5 Serão desclassificadas as equipes que não obedecerem estritamente aos termos deste regulamento.
- 8.6 A inscrição no Plugin: Competições implica a aceitação plena das normas estabelecidas no Regulamento Geral do Plugin: Competições e nos Regulamentos Específicos das Competições.
- 8.7 Para conhecimento de todos os interessados, o presente Regulamento, bem como seus documentos complementares serão divulgados pelo site: <https://plugin.facens.br/>
- 8.8 Quaisquer situações não previstas neste regulamento, a comissão organizadora reserva-se o direito de definir a melhor solução, considerando critérios éticos e técnicos.

ANEXO 1

Você foi encarregado de efetuar a programação dos semáforos de dois cruzamentos de uma avenida, respeitando os seguintes critérios

- O estado mais seguro são todas as lâmpadas vermelhas.
- O ciclo se inicia com a liberação das avenidas.
- O tempo de liberação das avenidas é de 30 segundos.
- O tempo de liberação dos cruzamentos é de 20 segundos.
- O tempo de alerta para ambas é de 15 segundos.
- O semáforo deve permanecer com as lâmpadas amarelas piscando no período entre 00:00 e 5:00.
- Caso haja um acúmulo antecipado nos cruzamentos ou avenidas de 10 veículos, o semáforo deve passar para alerta, e depois fechar para permitir a passagem da via oposta.
- Caso 10 pedestres acionem o botão de passagem, o semáforo deve inverter de forma segura para que os pedestres possam passar
- Desconsiderar toques com intervalos curtos nas botoeiras de pedestres para evitar acionamentos indevidos.
- Considere os veículos oficiais um veículo sensorizado que tem total preferência em qualquer uma das vias, faça a transição de forma segura.
- Dispare uma saída digital caso algum veículo ultrapasse a faixa de pedestre com o semáforo vermelho, para que a câmera fotografe o mesmo.



COORDENADORIA DE ENGENHARIA ELÉTRICA

NOME DA EQUIPE

RELATÓRIO TÉCNICO

SOROCABA/SP

ANO



**COORDENADORIA DE ENGENHARIA ELÉTRICA
GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA ELÉTRICA**

NOME DA EQUIPE

INTEGRANTE 1	RA: CURSO:
INTEGRANTE 2	RA: CURSO:
INTEGRANTE 3	RA: CURSO:
INTEGRANTE 4	RA: CURSO:
INTEGRANTE 5	RA: CURSO:

**RELATÓRIO TÉCNICO
CODING**

SOROCABA/SP

ANO

LISTA DE FIGURAS

SUMÁRIO

1 PROJETO

- ✓ Descritivo de funcionalidade geral.
- ✓ Descritivo de funções.
- ✓ Fluxograma.
- ✓ Levantamento de alarmes e falhas.
- ✓ Levantamento de movimentos e sinais

2 MATERIAIS UTILIZADOS

- ✓ Metodologias utilizadas

3 PROCEDIMENTOS

- ✓ Organização e padronização do código.

4 CONCLUSÃO

- ✓ Conclusão sobre a experiência.

DICAS:

- ✓ Aproveitar cada elemento de programação do codesys
- ✓ Estruturar o código em camadas
- ✓ Usar rotinas e subrotinas para criar um código em camadas