

Plugin 2023

6ª Guerra das Catapultas



Regulamento da 6ª Guerra das Catapultas – Otimização de Processos com DoE

1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Trata-se de uma competição onde as equipes deverão guerrear com catapultas previamente construídas. Nos dias de competição, durante o evento Plugin, os estudantes participarão de uma etapa classificatória por dia e o vencedor será determinado no último dia da competição.

2. DAS INSCRIÇÕES E ATRIBUIÇÕES

As inscrições das equipes para a participação na 6ª Guerra de Catapultas – Facens deverão ser realizadas pelo sistema de inscrições do Plugin: Competições no período de inscrições destinado ao evento. Os participantes terão direito as horas complementares conforme os itens 3.1 e 3.2 deste regulamento.

3. SISTEMA DE COMPETIÇÃO

3.1. ETAPA DE PREPARAÇÃO

As equipes inscritas no evento terão direito à participação de um treinamento presencial de 4 horas para a capacitação no Software minitab e em DoE. As catapultas serão disponibilizadas pela Facens, desta forma, não é necessário que as equipes desenvolvam a sua própria catapulta.

Os estudantes que participarem da Etapa Preparatória poderão ser contemplados com até oito horas complementares conforme critérios de aproveitamento que serão julgados pelo Comitê Organizador.

3.2. ETAPA FINAL

Os estudantes participantes da Etapa Final serão contemplados com mais vinte horas complementares.

4. LOGÍSTICA DO DIA DA COMPETIÇÃO – ETAPA PREPARATÓRIA

A Etapa Preparatória da 6ª Guerra de Catapultas da Facens será realizada no dia 11/11 das 8:00h às 12:00h na Facens. Esta etapa é **NECESSÁRIA** para todos os grupos e, pelo menos, 1 participante de cada grupo deve comparecer ao curso.

5. DESENVOLVIMENTO DAS ATIVIDADES DA COMPETIÇÃO

Durante o Plugin ocorrerão as etapas classificatórias em que todos os membros de todas as equipes deverão participar:

1ª classificatória (21/11): Otimização de distâncias (atingir range de distância definida pela coordenação do evento)

2ª classificatória (22/11): Acertar catapulta do grupo adversário (atingir catapulta adversária na distância ou local definido pelo grupo).

6. SISTEMA DE AVALIAÇÃO

Os pesos de cada etapa são de conhecimento apenas do comitê organizador e será divulgada no dia do evento. A pontuação final será equivalente a somatória dos pontos relacionados aos fatores de avaliação.

7. RECURSOS

Cada equipe terá disponível 1 microcomputador e 1 catapulta fornecida pela Facens. Os estudantes poderão ter acesso a qualquer tipo de material impresso (apostilas, livros, anotações etc.) que julgue necessário.

8. EQUIPES

A 6ª Guerra de Catapultas da Facens terá a participação de equipes que deverão ser formadas por até 5 estudantes devidamente matriculados em qualquer curso. É importante ressaltar que as equipes poderão ser formadas por estudantes dos diferentes cursos, turmas ou semestres.

Não será permitida a substituição de estudantes nas equipes da competição, sob qualquer hipótese, conforme regra geral do Plugin.

9. DESCLASSIFICAÇÃO AUTOMÁTICA

A fim de evitar que equipes se dispersem do objetivo da guerra, serão adotados os seguintes critérios de desclassificação das equipes:

- Comunicação com outras equipes;
- Utilização de material ou equipamentos proibidos, conforme item 7;
- Comportamento desrespeitoso ou inadequado durante as atividades da competição;
- Integrantes que saírem sem o devido acompanhamento.

O Comitê Organizador da 6ª Guerra de Catapultas poderá desclassificar qualquer equipe, por motivos não previstos nesse documento que possam atrapalhar ou inviabilizar a realização satisfatória do evento.

10. PREMIAÇÃO

Será realizada conforme as premiações oficiais do Plugin 2023, a ser divulgada.

Os estudantes serão contemplados com horas complementares conforme itens 3.1 e 3.2.

Os estudantes do 8º Semestre de Engenharia de Produção serão contemplados com uma pontuação a ser definida pelo professor responsável, na AC2 da disciplina de Manutenção e Confiabilidade.

11. COMITÊ ORGANIZADOR DA 6ª GUERRA DAS CATAPULTAS DA FACENS

O Comitê Organizador será composto pelo Coordenador do Curso de Engenharia de Produção ou Professores do Curso de Engenharia de Produção da Facens, conforme definido pelo Coordenador do Curso de Engenharia de Produção. Este Comitê será responsável pela organização geral do evento, pela elaboração das tarefas e pela avaliação das equipes. As tarefas serão mantidas em sigilo até sua aplicação.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os participantes, desde já, autorizam os organizadores do evento a divulgarem os seus nomes e imagem, por qualquer meio, a qualquer tempo.

Serão desclassificadas as equipes que não obedecerem estritamente aos termos deste regulamento.

A inscrição no Plugin implica a aceitação plena das normas estabelecidas no Regulamento Geral do Plugin e nos Regulamentos Específicos das Competições.

Para conhecimento de todos os interessados, o presente Regulamento, bem como seus documentos complementares serão divulgados pelo site do evento.

Quaisquer situações não previstas neste regulamento, a comissão organizadora reserva-se o direito de definir a melhor solução, considerando critérios éticos e técnicos.