

# Plugin 2023

6ª Maratona de Engenharia Agronômica  
“2ª Caça a espécie AGRO”



## **Regulamento da 6ª Maratona de Engenharia Agrônômica – 2ª Caça a espécie AGRO**

### **1. CONTEXTO**

A identificação botânica é umas das competências necessárias para formação do Engenheiro Agrônomo; para auxiliar na elaboração de trabalhos científicos sobre a flora de uma determinada região; determinar as espécies de um inventário; facilitar o conhecimento de plantas medicinais e tóxicas, conhecer as espécies e suas necessidades nutricionais e hídricas etc.

O principal objetivo é despertar nos estudantes um interesse maior pela conservação da “saúde” do ambiente onde vivem e estudam, reconhecendo as espécies vegetais pertencentes ao campus do Centro Universitário Facens.

### **2. OBJETIVO**

Os participantes deverão decifrar 15 enigmas sobre espécies vegetais e localiza-las, fazer uma selfie dentro do campus Facens em menor tempo.

A COMPETIÇÃO:

1º. Inscrição na competição; definir equipe e líder da equipe com telefone para recebimento dos enigmas

2º. No dia 22/11, credenciamento das equipes das 07:30 às 08:00 na sala C26.

3º. Cada equipe receberá seus enigmas, via WhatsApp, pelo telefone cadastrado pelo líder da equipe no período das inscrições.

4º. A cada espécie encontrada os estudantes da equipe deverão realizar uma “selfie”. As “selfies” devem ser encaminhadas pelo WhatsApp com todos os integrantes participantes do nome da espécie.

5º. Serão no total 15 espécies para cada equipe. A equipe que terminar o percurso em menor tempo ganha a competição.

**6º. As equipes que não encontrarem 10 espécies no mínimo, não serão pontuadas.**

**7º. Cada equipe terá no máximo 2:30 para encontrar as 15 espécies.**

**8º. O Resultado será divulgado no dia 22/11 após o término da competição a partir das 10:30 nos canteiros FARM LAB.**

### **3. PARTICIPAÇÃO**

Este concurso é aberto a todos os estudantes devidamente matriculados, independente de semestre, na Facens. Para participar desta competição devem ser formadas equipes compostas de estudantes, com número máximo em cada equipe de 3 (três) integrantes e o mínimo de 2 (dois). Não será permitida a participação de qualquer membro em mais de uma equipe. O descumprimento de qualquer item desta seção desclassifica a equipe. É incentivada/ não obrigatória a participação de estudantes de outros cursos nas equipes.

### **4. PREMIAÇÃO**

Será realizada conforme as premiações oficiais do Plugin, a ser divulgada.

### **5. CRONOGRAMA**

**- DIA 22/11**

07:30 - 08:00	CREENCIAMENTO EQUIPES
08:00 - 10:00	CAÇA A ESPECIES
10:30 - 11:10	CLASSIFICAÇÃO

### **6. COMISSÃO ORGANIZADORA**

Carla Segatto Strini Paixão Voltarelli

Jéssica Danila Silva

Gustavo Carvalho

Thais Avancini

Miguel Machado

## **7. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Os participantes, desde já, autorizam os organizadores do evento a divulgarem os seus nomes e imagem, por qualquer meio, a qualquer tempo.

Serão desclassificadas as equipes que não obedecerem estritamente aos termos deste regulamento.

A inscrição no Plugin implica a aceitação plena das normas estabelecidas no Regulamento Geral do Plugin e nos Regulamentos Específicos das Competições.

Para conhecimento de todos os interessados, o presente Regulamento, bem como seus documentos complementares serão divulgados pelo site do evento.

Quaisquer situações não previstas neste regulamento, a comissão organizadora reserva-se o direito de definir a melhor solução, considerando critérios éticos e técnicos.

Este documento será válido a partir de sua publicação, sendo assinado pelas seguintes coordenações acadêmicas: